COLIBRI

dispositif autonome de contrôle d'accès

Chubb SECURITE

MANUEL D'INSTALLATION

(PREMIÈRE PARTIE : MANUEL D'UTILISATION)

MI A300123

ÉDITION : 0001

AVERTISSEMENT

Soucieux de l'amélioration constante de nos produits, nous nous réservons le droit de modifier à tout moment les informations contenues dans ce document.

Le non-respect ou la mauvaise utilisation des informations contenues dans ce document ne peut en aucun cas impliquer notre société.

Table des matières

Table des matières 3

Table des illustrations 4

Mise en route 5

Les différentes clés de votre système 5

Première utilisation de votre COLIBRI 5

Paramétrage de la temporisation 6

Mode interrupteur 6

Utilisation courante de Colibri 7

Principe de mémorisation 7

Validation et invalidation des clés utilisateur 7

Validation des clés utilisateur 7

Invalidation des clés utilisateur 8

Achever une programmation 8

Signification de la LED verte (voyant lumineux) 8

Installation de Colibri 9

Présentation 9

Connexion de l'alimentation 10

Connexion de la tête TOUCH 10

Connexion d'une LED ou d'un BUZZER alimenté en 5 V – 10 mA 11

Connexion d'une LED ou d'un BUZZER alimenté sur la tension d'entrée 12

Câblage d'une gâche 13

Recommandation 14

Table des illustrations

Figure 1 : Présentation 9

Figure 2 : Connexion de l'alimentation 10

Figure 3 : Connexion de la tête TOUCH 10

Figure 4 : Connexion d'une LED ou d'un BUZZER alimenté en 5 V – 10 mA 11

Figure 5 : Connexion d'une LED ou d'un BUZZER alimenté sur la tension d'entrée 12

Figure 6 : Câblage d'une gâche 13

Mise en route

Les différentes clés de votre système

1. Il existe 2 types de clés : des clés utilisateur (qui ont un support noir) et une clé de programmation qui se distingue par son support bleu.
2. La clé de programmation est la pièce maîtresse du système. C'est elle qui va permettre à Colibri d'apprendre et de reconnaître les clés utilisateur.

Première utilisation de votre COLIBRI

1. À la première utilisation de Colibri, vous devez enregistrer la clé de programmation dans le système. Cette opération ne se fait qu'une seule fois au moment de la mise en route de votre système.
2. Ôtez le cavalier appelé CP. À ce moment là, la LED verte (voyant lumineux) sur la carte électronique ou au dessus de la tête de lecture s'allume fixement.
3. Présentez la clé de programmation (qui a un support bleu) sur la tête de lecture. La LED s'éteint et Colibri attend que vous remettiez le cavalier CP en place.

Note : si par erreur vous aviez présenté une clé utilisateur au lieu de la clé de programmation, la LED clignote lentement pour vous le signaler. Présentez alors la clé de programmation sur la tête de lecture et poursuivez l'opération normalement.

4. Remettez impérativement le cavalier CP en place. La LED clignote alors rapidement signifiant que l'opération a réussi. Attendre la fin du clignotement. La clé de programmation a bien été enregistrée dans votre système et vous allez pouvoir l'exploiter. si le cavalier CP n'est pas en place, votre Colibri ne peut fonctionner.

Paramétrage de la temporisation

1. La temporisation est le temps pendant lequel le relais (gâche de la porte ou alarme) reste ouvert après présentation d'une clé utilisateur valide.
2. Par exemple, si la temporisation est de cinq secondes, vous disposez de cinq secondes pour ouvrir la porte après avoir présenté votre clé. Une fois ce délai écoulé, si la porte n'a pas été ouverte, elle sera de nouveau verrouillée.
3. Vous pouvez paramétrer la temporisation de votre système grâce à deux cavaliers, celui appelé J4 et celui appelé J5. Le tableau suivant résume les différents cas de figure.

CAVALIER J4	CAVALIER J5	FONCTION
MIS	MIS	MODE INTERRUPTEUR
RETIRÉ	MIS	TEMPORISATION DE 1 SECONDE
MIS	RETIRÉ	TEMPORISATION DE 5 SECONDES
RETIRÉ	RETIRÉ	TEMPORISATION DE 30 SECONDES

Mode interrupteur

1. En mode interrupteur, le relais change d'état à chaque présentation d'une clé utilisateur.
2. Ainsi, la présentation d'une clé permet de verrouiller/déverrouiller une porte ou activer/désactiver une alarme.

Utilisation courante de Colibri

Principe de mémorisation

Colibri mémorise les clés utilisateur selon un principe simple :

Vous présentez la clé de programmation sur la tête de lecture, puis vous présentez tour à tour chacune des clés utilisateur pour les entrer en mémoire.

Validation et invalidation des clés utilisateur

Validation des clés utilisateur

1. Présentez la clé de programmation (qui a un support bleu) sur la tête de lecture. La LED verte (voyant lumineux) sur la carte électronique ou au dessus de la tête de lecture clignote rapidement.
2. Présentez la première clé utilisateur (support noir) à valider sur la tête de lecture. La LED verte s'allume brièvement.
3. Présentez tour à tour chaque clé à valider. La LED verte s'allume brièvement après la présentation de chacune des clés.

Note : si vous présentez par erreur la même clé utilisateur une deuxième fois, la LED verte clignote pour vous le signaler. Présenter alors une autre clé utilisateur sur la tête de lecture et poursuivez l'opération normalement.

4. Colibri attend un temps maximum d'une minute entre chaque présentation de clé. Si ce temps est dépassé, le système considère que la programmation des clés est terminée. Si vous avez laissé passer une minute entre deux présentations de clés et que vous n'aviez pas terminé votre programmation, recommencez l'opération complète depuis le début (présentation de la clé de programmation, puis de chacune des clés utilisateur à valider).

Invalidation des clés utilisateur

Pour invalider une clé utilisateur, vous devez invalider toutes les clés utilisateur déjà programmées. Pour cela, présentez la clé de programmation (ce qui efface le contenu de la mémoire) et représentez les clés utilisateur à valider sur la tête de lecture.

Achever une programmation

1. Vous pouvez achever une programmation de trois façons :
   - ☞ Soit attendre plus d'une minute après avoir présenté une clé utilisateur.
   - ☞ Soit présenter à nouveau la clé de programmation après avoir présenté la dernière clé utilisateur à valider.
   - ☞ Soit avoir présenté la totalité des clés utilisateur possible.
2. Pour indiquer que l'opération de programmation est terminée, la LED verte clignote rapidement.

Signification de la LED verte (voyant lumineux)

Voici la signification des trois états possible de la LED verte après présentation d'une clé utilisateur sur la tête de lecture :

- ☞ La LED clignote lentement : la clé n'est pas connue du système (clé invalide),
- ☞ La LED reste allumée fixement pendant le temps de la temporisation : la clé est valide et reconnue par le système (le relais s'ouvre),
- ☞ En mode interrupteur (Cf. page 6-Mode interrupteur), la LED s'allume fixement à l'ouverture du relais.

Installation de Colibri

Présentation

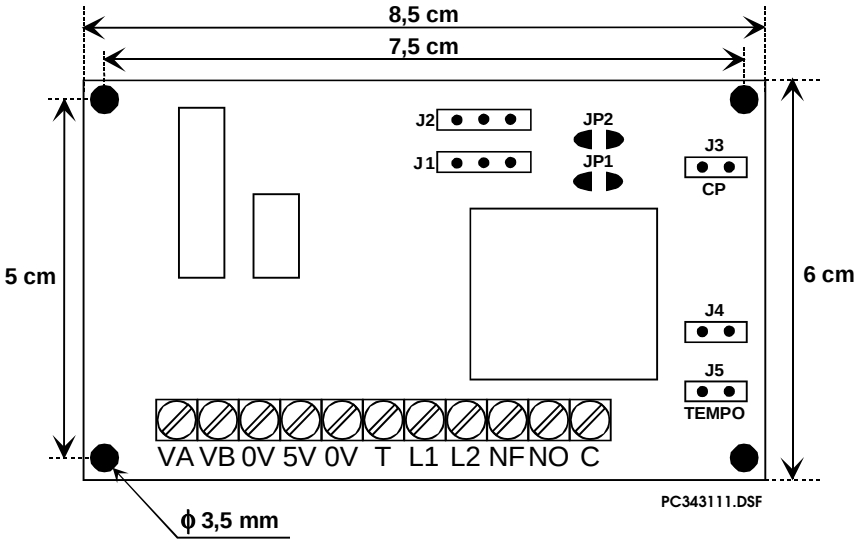

Figure 1 : Présentation

VA VB	Entrée de l'alimentation AC ou DC de 12 V à 14 V pouvant fournir plus de 200 mA.
5V	Sortie d'alimentation fournie par COLIBRI pour alimenter un périphérique en 5 V.
T	Connexion du plot central d'une tête TOUCH.
L1	Sortie pour une LED ou un BUZZER.
L2	Non utilisé
NO	Contact repos du relais.
NF	Contact travail du relais.
C	Contact commun du relais.

Connexion de l'alimentation

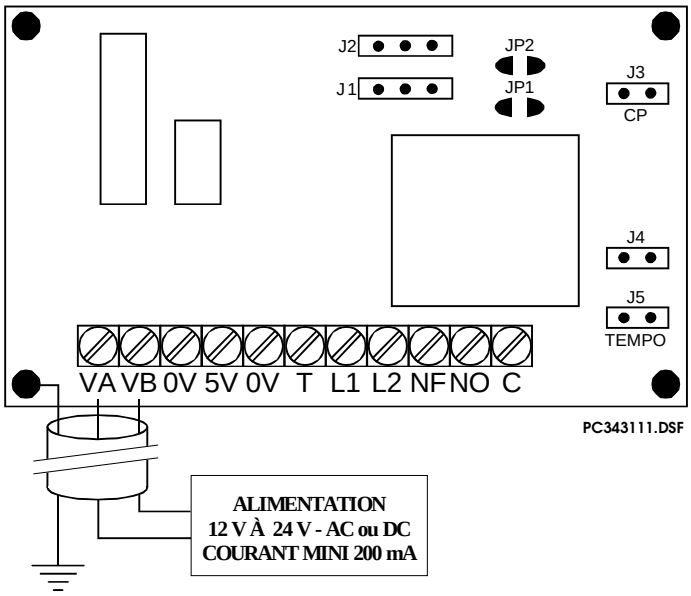

Figure 2 : Connexion de l'alimentation

Il est important de ramener une terre sur une des fixations de la carte.

Connexion de la tête TOUCH

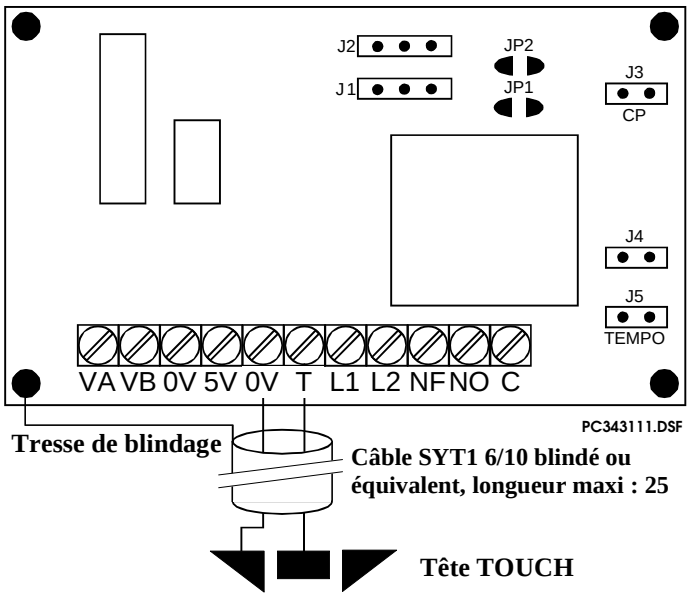

Figure 3 : Connexion de la tête TOUCH

Connexion d'une LED ou d'un BUZZER alimenté en 5 V – 10 mA

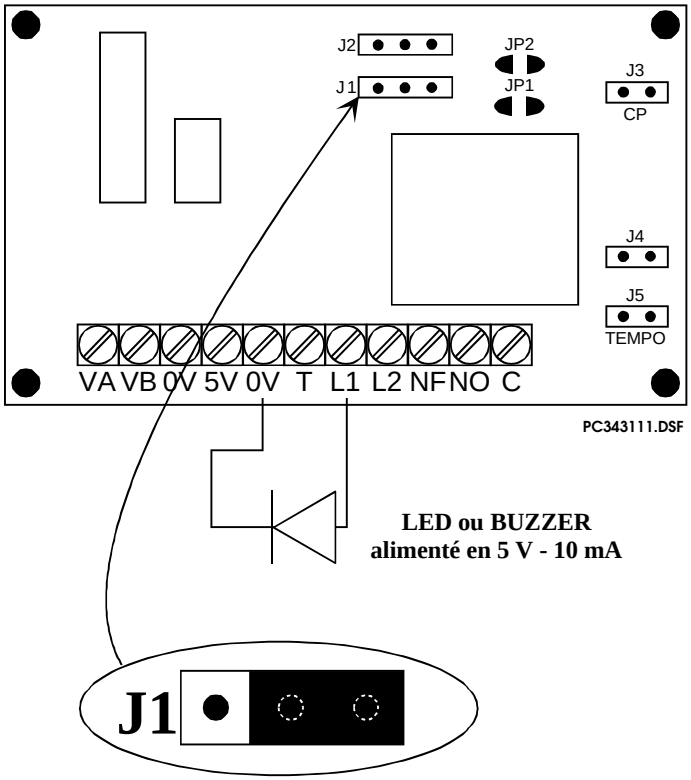

Figure 4 : Connexion d'une LED ou d'un BUZZER alimenté en 5 V – 10 mA

Pour obtenir une alimentation de 5 V – 10 mA, il est nécessaire de positionner le cavalier J1 comme indiqué sur le schéma de la Figure 4 ci-dessus (le cavalier étant représenté par la partie noire).

Connexion d'une LED ou d'un BUZZER alimenté sur la tension d'entrée

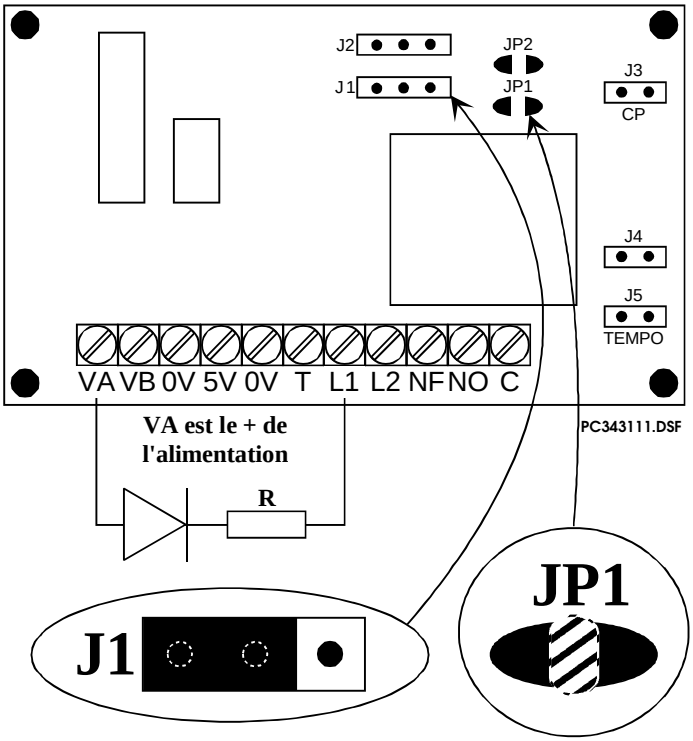

Figure 5 : Connexion d'une LED ou d'un BUZZER alimenté sur la tension d'entrée

Pour obtenir une alimentation sur la tension d'entrée, il est nécessaire de positionner le cavalier J1 et de mettre une goutte de soudure sur JP1 comme indiqué sur le schéma de la Figure 5 ci-dessus (le cavalier étant représenté par la partie noire, la goutte de soudure par la partie hachurée).

A T T E N T I O N

Pour pouvoir utiliser cette configuration, il faut impérativement que Colibri soit alimenté par du courant contenu et que le + soit connecté sur l'entrée VA.

Câblage d'une gâche

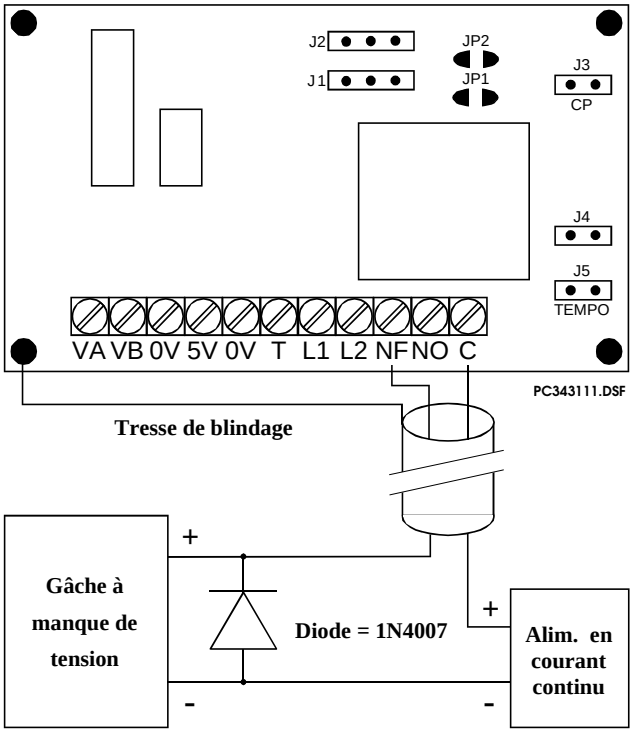

Figure 6 : Câblage d'une gâche

A T T E N T I O N

Il est important de mettre une diode de roue libre sur une gâche alimentée en courant continu ou de mettre une varistance si la gâche est alimentée en courant alternatif.

Ce schéma est un exemple , il est possible de commander autre chose qu'une gâche : serrure, alarme, etc…

Il est déconseillé de couper avec le relais une alimentation supérieure à 24 V-2 A.

Recommandation

- ☞ Le blindage de chaque câble ne doit être relié à la terre qu'à une seule extrémité.

- ☞ La liaison à la terre de la carte doit être réalisée par un câble de section 1,5 mm2 minimum et d'une longueur la plus courte possible.

- ☞ Il faut : 1 paire pour l'alimentation + 1 fil pour la terre (1 câble avec écran),
  2 paires pour la tête TOUCH et la LED (1 câble avec écran),
  1 paire pour le relais (1 câble avec écran).

Chubb
SECURITE